

Escola Técnica Estadual Rodrigues de Abreu - 135
ATO DE CRIAÇÃO - Decreto n.º 50.625 de 30/03/06
Rua Virgílio Malta, 12-70 Centro CEP: 17015-220 Fone: (14) 31046900 - Bauru-SP

Plano de Trabalho Docente - PTD

Etec/CD: Escola Técnica Estadual Rodrigues de Abreu

Curso: Téc. Desenv. Sistemas

Turno: Noite

Série/Módulo: 3A

Componente Curricular: Programação de Aplicativos Mobile II

Docente: FABERSON AUGUSTO FERRASI

Plano Didático

1º semestre - 1º Bimestre (de 09/04/2026 até 30/04/2026)

Etapa 1: de 09/02/2026 até 20/02/2026

Competência(s)

1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.

Habilidade(s)

1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel.

1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile

Base(s)

1. Consumindo APIs e serviços web.

1.1 HTTP;

1.2 XML;

1.3 JSON.

Procedimentos Didáticos

Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;

Instr. Avaliação

Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)

Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos)

Etapa 2: de 23/02/2026 até 06/03/2026

Competência(s)

1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.

Habilidade(s)

1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel.

1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile

Base(s)

1. Consumindo APIs e serviços web.

1.1 HTTP;

1.2 XML;

1.3 JSON.

2. Localização e mapas .

Procedimentos Didáticos

Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;

Instr. Avaliação

Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)

Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos)

Etapa 3: de 09/03/2026 até 20/03/2026

Competência(s)

1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.

Habilidade(s)

1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel.

1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile

1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados.

Base(s)

1. Consumindo APIs e serviços web.

1.1 HTTP;

1.2 XML;

1.3 JSON.

Plano de Trabalho Docente - PTD

1º semestre - 1º Bimestre (de 09/04/2026 até 30/04/2026)

Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos) Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)
Etapa 4: de 23/03/2026 até 02/04/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados.
Base(s) 1. Consumindo APIs e serviços web. 1.1 HTTP; 1.2 XML; 1.3 JSON.
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos) Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)
Etapa 5: de 06/04/2026 até 17/04/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados.
Base(s) 1. Consumindo APIs e serviços web. 1.1 HTTP; 1.2 XML; 1.3 JSON.
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos) Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos)
Etapa 6: de 20/04/2026 até 30/04/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados. 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis.
Base(s) • Consumo de APIs REST; Conectividade
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;

Plano de Trabalho Docente - PTD

1º semestre - 1º Bimestre (de 09/04/2026 até 30/04/2026)

Instr. Avaliação

Portfólio de Atividades (Criatividade na Resolução de Problemas)

Estratégias de Recuperação Contínua

Após identificar as defasagens dos alunos, serão colocadas em prática as seguintes estratégias: Retomada de conteúdo: consiste na explicação, de maneira dialogada e expositiva, dos conceitos em déficit. Estudo dirigido: contando com a orientação do professor, o aluno deverá resgatar tópicos que o ajudarão a sanar as defasagens acumuladas ao longo do semestre. Ensino com pesquisa: consiste na indicação de sites especializados em Algoritmos e vídeos a fim de que o aluno desenvolva a autonomia de estudo e busque novas fontes de conhecimento que possam agregar em sua formação.

Material de Apoio Didático

• EISENMAN, Bonnie. Learning React Native, 2016, ed. O'Reilly Media. Documentação Node: <https://nodejs.org/pt-br/docs/REACT-NATIVE>. React Native Learn once, write anywhere, 2022. Página Inicial
Android com Android Studio. Passo a Passo - Ciência Moderna; Edição: 1ª (1 de janeiro de 2017)

Propostas de Integração e Interdisciplinaridade

A interdisciplinaridade será aplicada por meio da disciplina de Sistemas Embarcados, onde podemos integrar uma aplicação móvel com dispositivos embarcados.

1º semestre - 2º Bimestre (de 04/05/2026 até 07/07/2026)

Etapa 1: de 04/05/2026 até 16/05/2026

Competência(s)

1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.

Habilidade(s)

- 1.5 Utilizar recursos avançados do dispositivo (smartphones e tablets).
- 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis.
- 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados.
- 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel.
- 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile

Base(s)

- 1. Consumindo APIs e serviços web.
 - 1.1 HTTP;
 - 1.2 XML;
 - 1.3 JSON.
- 2. Localização e mapas .
- 3. Sensores.
- 4. Widgets.
- 5. Notificações.
- 6. Permissões.
- 7. Interação com outros apps.
- 8. Concorrência.
- 9. Interação com dispositivos sem fio.

Procedimentos Didáticos

Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico. Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema; Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe; Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;

Instr. Avaliação

Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos)
Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)

Etapa 2: de 18/05/2026 até 30/05/2026

Competência(s)

1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.

Habilidade(s)

- 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel.
- 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile
- 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados.
- 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis.
- 1.5 Utilizar recursos avançados do dispositivo (smartphones e tablets).

Plano de Trabalho Docente - PTD

1º semestre - 2º Bimestre (de 04/05/2026 até 07/07/2026)

Base(s) 1. Consumindo APIs e serviços web. 1.1 HTTP; 1.2 XML; 1.3 JSON. 2. Localização e mapas . 4. Widgets. 3. Sensores. 5. Notificações. 6. Permissões. 7. Interação com outros apps. 8. Concorrência. 9. Interação com dispositivos sem fio.
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico.Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema;Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe;Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos) Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)
Etapa 3: de 01/06/2026 até 13/06/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados. 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis. 1.5 Utilizar recursos avançados do dispositivo (smartphones e tablets).
Base(s) 1. Consumindo APIs e serviços web. 1.1 HTTP; 1.2 XML; 1.3 JSON. 2. Localização e mapas . 3. Sensores. 4. Widgets. 5. Notificações. 6. Permissões. 7. Interação com outros apps. 8. Concorrência. 9. Interação com dispositivos sem fio.
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico.Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema;Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe;Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos) Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos)
Etapa 4: de 15/06/2026 até 30/06/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados. 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis. 1.5 Utilizar recursos avançados do dispositivo (smartphones e tablets).

Plano de Trabalho Docente - PTD

1º semestre - 2º Bimestre (de 04/05/2026 até 07/07/2026)

Base(s) 1. Consumindo APIs e serviços web. 1.1 HTTP; 1.2 XML; 1.3 JSON. 2. Localização e mapas . 3. Sensores. 4. Widgets. 5. Notificações. 6. Permissões. 7. Interação com outros apps. 8. Concorrência. 9. Interação com dispositivos sem fio.
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico.Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema;Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe;Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Avaliação Prática (Relacionamento de Conceitos) Lista de Exercícios (Relacionamento de Conceitos) Etapa 5: de 01/07/2026 até 07/07/2026
Competência(s) 1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.
Habilidade(s) 1.1 Codificar aplicativos em tecnologia móvel. 1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento mobile 1.3 Elaborar aplicativos com acesso a banco de dados. 1.4 Construir layout de aplicativos dispositivos móveis.
Base(s) Empacotamento e distribuição • Telefonia e SMS. • Localização, orientação e mapas; • Sensores; • Câmera; Recursos do dispositivo
Procedimentos Didáticos Aula expositiva e dialogada com aplicação de atividades em decorrência do conteúdo teórico.Competências sócioemocionais: Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema;Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe;Demonstrar capacidade de lidar com situações novas;
Instr. Avaliação Portfólio de Atividades (Criatividade na Resolução de Problemas, Cumprimento das Tarefas Individuais)
Estratégias de Recuperação Contínua Após identificar as defasagens dos alunos, serão colocadas em prática as seguintes estratégias:Retomada de conteúdo: consiste na explicação, de maneira dialogada e expositiva, dos conceitos em déficit.Estudo dirigido: contando com a orientação do professor, o aluno deverá resgatar tópicos que o ajudarão a sanar as defasagens acumuladas ao longo do semestre.Ensino com pesquisa: consiste na indicação de sites especializados em Algoritmos e vídeos a fim de que o aluno desenvolva a autonomia de estudo e busque novas fontes de conhecimento que possam agregar em sua formação.
Material de Apoio Didático •EISENMAN, Bonnie. Learning React Native, 2016, ed. O'Reilly MediaDocumentação Node: https://nodejs.org/pt-br/docs/REACT-NATIVE . React Native Learn once, write anywhere, 2022. Página Inicial Android com Android Studio. Passo a Passo - Ciência Moderna; Edição: 1ª (1 de janeiro de 2017)
Propostas de Integração e Interdisciplinaridade A interdisciplinaridade será aplicada por meio da disciplina de Sistemas Embarcados, onde podemos integrar uma aplicação móvel com dispositivos embarcados.

Parecer do Coordenador de Curso:

(09/04/2026) -O plano de Trabalho Docente está de acordo com o Plano de Curso.