

Unidade de Ensino Médio e Técnico - CETEC

Plano de Trabalho Docente - 2018

Ensino Técnico

Plano de Curso no. 336 aprovado pela

ETEC:	Escola Técnica Estadual Rodrigues de Abreu		
Código:	135	Município:	Bauru
Eixo Tecnológico	Informação e Comunicação		
Habilitação Profissional:	Habilitação Profissional de TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
Qualificação:	Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
Componente Curricular:	Técnicas de Programação		
Módulo:	1	C. H. Semanal:	2,00
Professor:	DANIEL TOETZ DUARTE ;		

I – Atribuições e atividades profissionais relativas à qualificação ou à habilitação profissional, que justificam o desenvolvimento das competências previstas nesse componente curricular.

MÓDULO I • Elaborar algoritmos utilizando linguagem de programação em um ambiente de desenvolvimento, aplicando técnicas de levantamento de dados. • Operar computadores para desenvolver textos técnicos aplicados à área de Informática, através de pesquisas e análises de informações. • Desenvolver site

Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS O AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS é o profissional que desenvolve programas e auxilia na análise de sistemas e modelagem de bancos de dados.

II – Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas do Componente Curricular

Competências

1. Elaborar sistemas aplicando princípios e paradigmas de programação.

Habilidades

- 1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.
- 1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.

Bases Tecnológicas

1. Princípios de programação.
 - 1.2 Linguagens de programação e códigos fonte, objeto e executável;
 - 1.3 Paradigmas de programação;
 - 1.4 Conceitos de usabilidade de sistemas.
2. Ferramentas para o desenvolvimento:
 - 2.1 Ambiente integrado de desenvolvimento (IDE);
 - 2.2 Editor de código:
 - 2.2.1 navegação;
 - 2.2.2 completar comandos;
 - 2.2.3 coloração de sintaxe;
 - 2.2.4 marcas de erro.
 - 2.3 Compilação, empacotamento e distribuição (build and deploy);
 - 2.4 Bibliotecas, frameworks e gestão de dependências;
 - 2.5 Modularização e organização em projetos de programas e sistemas.
3. Verificação e depuração de código:
 - 3.1 Execução passo a passo;
 - 3.2 Criação de pontos de interrupção (breakpoints);
 - 3.3 Visualização de valores de variáveis em tempo de execução;
 - 3.4 Pilha de chamadas (call stack);
 - 3.5 Interpretação de informações detalhadas sobre exceções.
4. Versionamento e colaboração:
 - 4.1 Conceitos de controle de versão e gestão de código fonte;
 - 4.2 Software livre e colaboração com repositórios remotos;
 - 4.3 Criação de repositórios locais e remotos;
 - 4.4 Envio (commit) e resgate de versões, checkin e checkout;
 - 4.5 Controle de usuários para o desenvolvimento colaborativo;
 - 4.6 Ramificação (branch), comparação (diff) e mesclagem (merge).
5. Práticas de programação:
 - 5.1 Estilo de codificação, indentação, legibilidade, comentários;
 - 5.2 Refatoração;
 - 5.3 Programação em par;

III – Procedimento Didático e Cronograma de Desenvolvimento

Habilidades	Bases Tecnológicas	Procedimentos Didáticos	De	Até
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.; 1.2 Depurar e versionar	1. Princípios de programação. ; 1.2 Linguagens de programação e códigos fonte, objeto e executável; ; 1.3 Paradigmas de programação; ; 1.4 Conceitos de usabilidade de sistemas. ;	aula expositiva dialogada com aplicação pratica em computado utilizando	24/07/18	03/08/18

programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;		aplicativo referente a programação		
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	1. Princípios de programação. ; 1.2 Linguagens de programação e códigos fonte, objeto e executável; ; 1.3 Paradigmas de programação; ; 1.4 Conceitos de usabilidade de sistemas. ; 2. Ferramentas para o desenvolvimento. ;	aula expositiva dialogada com aplicação pratica em computado	06/08/18 17/08/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	2. Ferramentas para o desenvolvimento. ; 2.1 Ambiente integrado de desenvolvimento (IDE); ; 2.2 Editor de código: ; 2.2.1 navegação; ; 2.2.2 completar comandos; ; 2.2.3 coloração de sintaxe; ; 2.2.4 marcas de erro. ; 2.3 Compilação, empacotamento e distribuição (build and deploy); ; 2.4 Bibliotecas, frameworks e gestão de dependências; ; 2.5 Modularização e organização em projetos de programas e sistemas. ;	expositiva dialogada com aplicação pratica em computado e aplicações de programação	20/08/18 31/08/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	2. Ferramentas para o desenvolvimento. ; 2.1 Ambiente integrado de desenvolvimento (IDE); ; 2.2 Editor de código: ; 2.2.1 navegação; ; 2.2.2 completar comandos; ; 2.2.3 coloração de sintaxe; ; 2.2.4 marcas de erro. ; 2.3 Compilação, empacotamento e distribuição (build and deploy); ; 2.4 Bibliotecas, frameworks e gestão de dependências; ; 2.5 Modularização e organização em projetos de programas e sistemas. ;	expositiva dialogada com aplicação pratica em computado	03/09/18 21/09/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	3. Verificação e depuração de código: ; 3.1 Execução passo a passo; ; 3.2 Criação de pontos de interrupção (breakpoints); ; 3.3 Visualização de valores de variáveis em tempo de execução; ; 3.4 Pilha de chamadas (call stack); ; 3.5 Interpretação de informações detalhadas sobre exceções. ;	dialogada com aplicação pratica em computado por meio de software de desenvolvimento	24/09/18 05/10/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	2.5 Modularização e organização em projetos de programas e sistemas. ; 3. Verificação e depuração de código: ; 3.1 Execução passo a passo; ; 3.2 Criação de pontos de interrupção (breakpoints); ; 3.3 Visualização de valores de variáveis em tempo de execução; ; 3.4 Pilha de chamadas (call stack); ; 3.5 Interpretação de informações detalhadas sobre exceções. ; 4. Versionamento e colaboração: ;	utilizando pratica aplicativo referente a programação	08/10/18 26/10/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	4. Versionamento e colaboração: ; 4.1 Conceitos de controle de versão e gestão de código fonte; ; 4.2 Software livre e colaboração com repositórios remotos; ; 4.3 Criação de repositórios locais e remotos; ; 4.4 Envio (commit) e resgate de versões, checkin e checkout; ; 4.5 Controle de usuários para o desenvolvimento colaborativo; ; 4.6 Ramificação (branch), comparação (diff) e mesclagem (merge). ; 5. Práticas de programação: ;	utilizando pratica aplicativo referente a programação	29/10/18 16/11/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	5. Práticas de programação: ; 5.1 Estilo de codificação, indentação, legibilidade, comentários; ; 5.2 Refatoração; ; 5.3 Programação em par; ;	dialogada utilizando pratica aplicativo referente a programação	19/11/18 03/12/18
1.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.;	1.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.;	1. Princípios de programação. ; 2. Ferramentas para o desenvolvimento. ; 3. Verificação e depuração de código: ; 4. Versionamento e colaboração: ; 5. Práticas de programação: ;	dialogada utilizando pratica aplicativo referente a programação	03/12/18 19/12/18

IV - Plano de Avaliação de Competências

Competências	Instrumento(s) e Procedimentos de Avaliação	Crterios de Desempenho	Evidências de Desempenho
1. Elaborar sistemas aplicando princípios e paradigmas de programação.	Avaliação Escrita ; Avaliação Prática ; Participação em Aula ; Seminário/Apresentação ; Recuperação ;	Argumentação Consistente ; Atendimento às Normas ; Clareza na Expressão Oral e Escrita ; Coerência/Coesão ; Execução do Produto ; Cumprimento das Tarefas Individuais ; Pontualidade e Cumprimento de Prazos ;	O aluno desenvolveu a interpretação dos exercícios propostos. O aluno fez os exercícios no laboratório. O aluno entregou as atividades no prazo pré-Estabelecido. O aluno participou das aulas com comentários eficientes.

V – Plano de atividades docentes

Atividade Previstas	Projetos e Ações voltados à redução da Evasão Escolar	Atendimento a alunos por meio de ações e/ou projetos voltados à superação de defasagens de aprendizado ou em processo de Progressão Parcial	Preparo e correção de avaliações	Preparo de material didático	Participação em reuniões com Coordenador de Curso e/ou previstas em Calendário Escolar
Julho	semana de integração dos alunos."palestra jogos e atividades interclasses "	observar a dificuldade de aprendizagem dos alunos, avaliação diagnostica	organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	oferecer atividades praticas como interpretação dos prefiz dos colaboradores e materialístico para apoio na execução	24 inicio das atividades letivas do segundo semestre
Agosto	interação com os alunos sobre a importância do curso, quais oportunidades	organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas	relatórios com perguntas para pesquisa na internet.sendo	07/08 - Atividades de Integração 15/08 - Atividades relativas ao dia de Informática 21/08 - Reunião de Assembléia Geral Ordinária da APM 23/08 - Reunião Direção com Servidores	

	oferece no mercado de trabalho.		nas aulas	enviado por email	Administrativos 24/08 - Entrega do PTD - FINAL
Setembro	atividade em grupo que demonstre as dificuldades de aprendizagem	atividades com revisão do conteúdo para observação de dificuldades de aprendizagem	organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	evidencias os resultados dos relatórios para evolução de conteúdo e avaliação	11/09 - Atividades relativas ao Dia do Administrador 17/09 - Reunião da Direção com representantes discentes 24/09 - Reunião do Conselho de Escola 26/09 - Entrega das Menções na Secretaria Acadêmica
Outubro	apresentação de estímulos aos alunos com atividades diversificadas e aberto a comunidade escolar		organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	atualização de material teórico e de apoio pratico	01/10 - C.C. Intermediário 1ºs, 2ºs e 3ºs E.M. /ETIM / MTEC Rec. Humanos 02/10 - C.C. Intermediário ET Adm.,Enf.,Seg.Trab.,Inf.,Financ.,Adm.,Log. 03/10 - Divulgar os resultados do aproveitamento escolar à comunidade 03 a 07/10 - Pedidos de reconsideração 06/10 - Reunião de Curso 27/10 - Reunião Ped.
Novembro	atividades integrando a comunidade, dando destaque a importância da conclusão do curso técnico junto com os alunos formados.	atividades com revisão do conteúdo para observação de dificuldades de aprendizagem	organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	utilização de mídias áudio visuais juntamente com material de apoio	05/11 - Reunião do Conselho de Escola 12, 13 e 14/11 - Casa Aberta 16/11 - Atividades Suspensas 24/11 - Atividades Culturais - reposição do dia 16/11
Dezembro	finalização do ciclo motivando o aluno citando as disciplinas do próximo ciclo e sua importância		organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	organização e correção das atividades projetos e avaliações desenvolvidas nas aulas	01/12 - Reunião de Planejamento 10 a 18/12 - Período de Rematrículas 18/12 - Entrega das Menções na Secretaria Acadêmica 18/12 - Término do Semestre / Ano Letivo 19/12 - Conselho de Classe Final 20/12 - Atribuição de Aulas

VI – Material de Apoio Didático para Aluno (inclusive bibliografia)

Borland C++4.0: técnicas de programação; Por Stephen Potts, Timothy S. Monk
Caelum, Ensino e Inovação Apostila: Java e Orientação a Objetos
O professor disponibilizará material digitalizado (apresentações em PowerPoint e apostilas e exercícios extras). Livros da Biblioteca, Fundação Padre Anchieta

VII – Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares e/ou Atividades Extra

Atividade Extra

Elaborar sistemas aplicando princípios e paradigmas de programação de uma loja de roupas. Este programa deve conter o máximo possível de dados cadastrais do produto e do cliente.

Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares

juntamente com os professores de BD elaborar em grupos um PROGRAMA com temas definidos por livre escolha dos alunos em grupos utilizando ferramentas de BANCO DE DADOS

VIII – Estratégias de Recuperação Contínua (para alunos com baixo rendimento/dificuldades de aprendizagem)

A recuperação será contínua, intensiva, através da retomada dos objetivos/conteúdo não atingidos, diagnosticado nos processos avaliatórios. Criação de projeto prático e teórico que compreenderá atividades diversas, de acordo com o conteúdo e ferramentas utilizadas.

IX – Identificação:

Nome do Professor	DANIEL TOETZ DUARTE ;	Data	06/08/2018
Assinatura			

X – Parecer do Coordenador de Curso:

PTD está de acordo com a proposta do Plano de Curso.

Nome do Coordenador:

Assinatura:	Data:	28/08/18
Data e ciência do Coordenador Pedagógico		

XI - Replanejamento

Data	Descrição
06/08/2018	Na ocorrência de pontos facultativos, palestras eventuais e visitas técnicas, será realizado o replanejamento dos conteúdos e solicitado atividades diversas.

Imprimir